**Історична Гра # 1 - Захисник Рідного Вогнища**

Складається з 9 однотемних Рад, різних за своєю формою і сюжетом, але всі вони разом творять єдність.

1. Рада захисників родинної хати – родинна, хата, хатня культура, багатокультурність, родовідне дерево, екологія  
   **-**традиції та свята  
   **-**релігійні і поганські зв'язки до сучасних традиціях

**-**знає своє родинне дерево і звідки предки походять

1. Рада захисників Пласту – основи Пласту, зокрема УПН, новак серед природи,

новацький вогник  
-історія Дрота і основання Пласту -важливість природи в Пласті -значення кличі «Готуйсь!» і «СКОБ!» -знає як будувати новацьий вогник

1. Рада захисників трипільцької культури – льодовик, археологія, Трипілля, Спіраля часу

-генеральне історія світу  
-Трипільські артифакти  
-Трипільська кераміка, взори, мистецтво

1. Рада захисників України – перекази, карта України, Київська Русь, Галицько- Волинська Держава, козацтво, українська символіка  
   -добре знає карту України

-важливі географічні факти  
-історичні місцевости і культурні центри -ріки, гори, і моря України

-Київська Русь:  
-головні князі/княгині

-зброя, замки

-війни і вороги -козацтво:

-головні гетьмани  
-козацький табір  
-зброя (шабля, гаківниця, гармата, самопал, пістолі)

-українська символіка:  
-національна символіка (герб, прапор, УСС, УПА) -символи в традиціях/мистецтва  
-пластова символіка: лелійка, кличі, і.т.д.

1. Рада захисників Шевченкового Заповіту – дитинство, маляр, поет, вчений, Заповіт
2. Рада захисників «Каменярів» Івана Франка – дитинство, твори для дітей, гра на

основі повісти «Захар Беркут», думки Івана Франка

1. Рада захисників «Велета» Лесі Українки – дитинство, зайняття на основі «Лісової

пісні», казка «Про Велета»

1. Рада захисників лицарства меча і слова – УСС, самостійність, Карпатська Україна,

УПА, незалежна Україна  
-дата Українського незалежности;

-Український герб і прапор  
- прийняття християнства в Україні -Карпатська Україна:

-Лемки, Бойки, Гуцули: де живуть, культура, одяг, мистецтво і.т.д.  
9. Рада-вогник великого осяяння – підсумка, прощання коменданта, заключне слово.

Потрібні інформації в «Практичному коментарі» - пляни, матеріяли, здійснювання

Це є історичний ігровий комплекс для 7-річних новаків і новачок, який творить основу для дальших історичних ігрових комплексів.

**Мета** – запізнати із історичною і культурною спадщиною українського народу, а рівночасно є спробою утворити в вихованків сенс українства. ЗРВ є вимогою 1-ої проби. Познайомити новачат з історичним і культурним минулим України, формувати їх сенс українства, розбудити національні почуття, скерувати мотивацію на самовиховання та корисну для України діяльність у майбутньому. При цій нагоді треба підкреслити факт, що минуле має вплив на формування сучасної та майбутньої постави та поведінки новачат.